LISTA DE CHEQUEO DE REVISIÓN DE CÓDIGO

Versión 0.1.

**Estudiante**: Mario F. Vélez R. **Fecha**: 02/03/2017

**Programa:** PSP Tarea 3 **Programa #:** 03

**Instructor:** Mario A. Riveros T. **Lenguaje:** Java

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito** | Guiar en la correcta realización de una revisión de código |
| **General** | - Revisar el programa entero por cada categoría de la lista de chequeo, no intentar revisar más de una categoría al tiempo.  - Al completar cada paso de la revisión, chequear ese ítem en la caja de la derecha.  - Completar la lista de chequeo para un programa o unidad del programa antes de revisar el siguiente. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Completado | Verificar que el código cubra todo el diseño. | x | x | x |  |
| Importaciones | Verificar que las importaciones son correctas y no sobran. | x | x | x |  |
| Inicialización | Chequear la inicialización de variables, parámetros y atributos:  - Al iniciar el programa  - Al inicio de cada ciclo  - En las entradas de clases y métodos  - En los métodos | x | x | x |  |
| Try - Catch | Verificar que para cada función Try exista el catch necesario para ese caso. | x | x | x |  |
| Parejas () y {} | Verificar que todos los () y {} estén correctamente emparejados. | x | x | x |  |
| Operadores lógicos | - Verificar el uso correcto de ==, =, ||, &&, etc.  - Chequear cada función lógica dentro de los (). | x | x | x |  |
| Chequeo línea por línea | Chequear para cada línea:  - Sintaxis.  - Puntuación correcta. | x | x | x |  |
| Comentarios | Verificar que cada método tenga un comentario que explique de manera sencilla la funcionalidad de este. | x | x | x |  |
| Estándares | Verificar que el código siga el estándar de codificación. | x | x | x |  |